



**Jeudi 21 novembre 2024**  
**Bâtiment Pierre Grappin – Salle des Conseils**  
**Université Paris Nanterre**

**Journée d'étude internationale**

**Moyen Âge et Renaissance italienne  
dans la culture transmédiatique  
ludique**

**Comité scientifique et organisation:**

**Alessandro Benucci (Université Paris Nanterre)**

**Nella Bianchi Bensimon (Université Paris Nanterre)**

**Pour suivre à distance sur Google Meet:**  
[meet.google.com/sem-iajh-dtv](https://meet.google.com/sem-iajh-dtv)

 **Science  
avec et pour  
la société**

 **Université  
Paris Nanterre**  
● **UFR LCE**

EA 369  
ÉTUDES ROMANES - CRIX  
(Centre de recherches  
italiennes)

**Bibliothèques  
universitaires**

# Moyen Âge et Renaissance italienne dans la culture transmédiatique ludique

Journée d'étude internationale – Études Romanes-CRIX

21 novembre 2024

Université Paris Nanterre

Bât. Pierre Grappin – Salle des Conseils

## Programme

09h45 Accueil des participants

10h15 Mots de bienvenue de **Carole Brugeilles** (vice-présidente Recherche), de **Christophe Mileschi** (directeur de l'UR Études Romanes) et de **Silvia Contarini** (co-directrice du CRIX)

10h30 Ouverture des travaux par **Alessandro Benucci** et **Nella Bianchi Bensimon** (organisateurs de la journée d'étude)

*Session du matin (modérée par Alessandro Benucci)*

11h00 **Mattia Petricola** (Università de L'Aquila), *Ludologie dantesche: inferni giocabili da « Dungeons & Dragons » al librogame*

11h30 **Igor Pizzirusso** (PopHistory ETS), *L'imaginaire médiéval italien dans les jeux vidéo pour adultes*

*Débat et pause déjeuner*

*Session de l'après-midi (modérée par Nella Bianchi Bensimon)*

13h30 **Michel Pretalli** (Université de Franche-Comté), *Tromper l'ennemi avec sa souris : réflexions sur les stratagèmes militaires anciens dans la culture ludique transmédiatique*

14h00 **William Bonacina** (Université de Franche-Comté/Università Federico II), *Les défenses médiévales et modernes dans les jeux vidéo de stratégie: représentation, évolution et adaptation*

14h30 **David Benoist** (Bibliothèque nationale de France), *Le jeu vidéo, un objet d'étude comme les autres ? L'exemple des collections audiovisuelles de la Bibliothèque nationale de France*

*Débat et clôture de la journée d'étude*

# Moyen Âge et Renaissance italienne en jeu(x)

Bibliothèque Universitaire – Le Pixel

21 novembre 2024 – à partir de 16h00

La journée d'étude se poursuit avec une série d'activités labellisées SAPS

(Science Avec et Pour la Société) ouvertes à tous les publics et animées par les collègues du Service Commun de la Documentation et les participants à la journée d'étude

**16h00-17h00** Rencontre autour du jeu de rôle avec **Francesco Nepitello** (concepteur de jeux) et **William Blanc** (historien et médiévaliste) animée par **Alessandro Benucci** (Université Paris Nanterre) et **Luca Baroni** (SCD)

**17h00-18h00** Playconférence dantesque sur le jeu vidéo organisée en partenariat avec la BnF avec **Antoine Rigaud** (Université Paris Nanterre), **Benjamin Méra** (Université Paris Nanterre), **Igor Pizzirusso** (PopHistory ETS) et **Mattia Petricola** (Università de L'Aquila), animée par **Michel Pretalli** (Université de Franche-Comté)

**À partir de 16h00** Découverte de jeux de plateau et de société d'inspiration médiévale et renaissance. Ateliers de pratiques ludiques animés par **Nella Bianchi Bensimon** (Université Paris Nanterre) et **Giuliana Pias** (Université Paris Nanterre)

**20h00 - 23h00** Soirée enquête à la Compagnie des Jeux, (169, espl. Patrice Chéreau, 92000 Nanterre). La soirée-enquête se déroulera à Florence, en 1476, à la cour de Laurent de Médicis, dit le Magnifique. Alors qu'un banquet est donné en l'honneur de son frère Julien, de grands cris résonnent dans le palais et on découvre le corps sans vie de son amante... (Évènement sur inscription à [contact@compagniedesjeux.fr](mailto:contact@compagniedesjeux.fr) dans la limite des places disponibles ; le mail doit préciser vos Prénom et Nom + "BU Nanterre" dans l'objet du mail)



**Science  
avec et pour  
la société**

# Moyen Âge et Renaissance italienne dans la culture transmédiatique ludique

Journée d'étude internationale – Études Romanes-CRIX

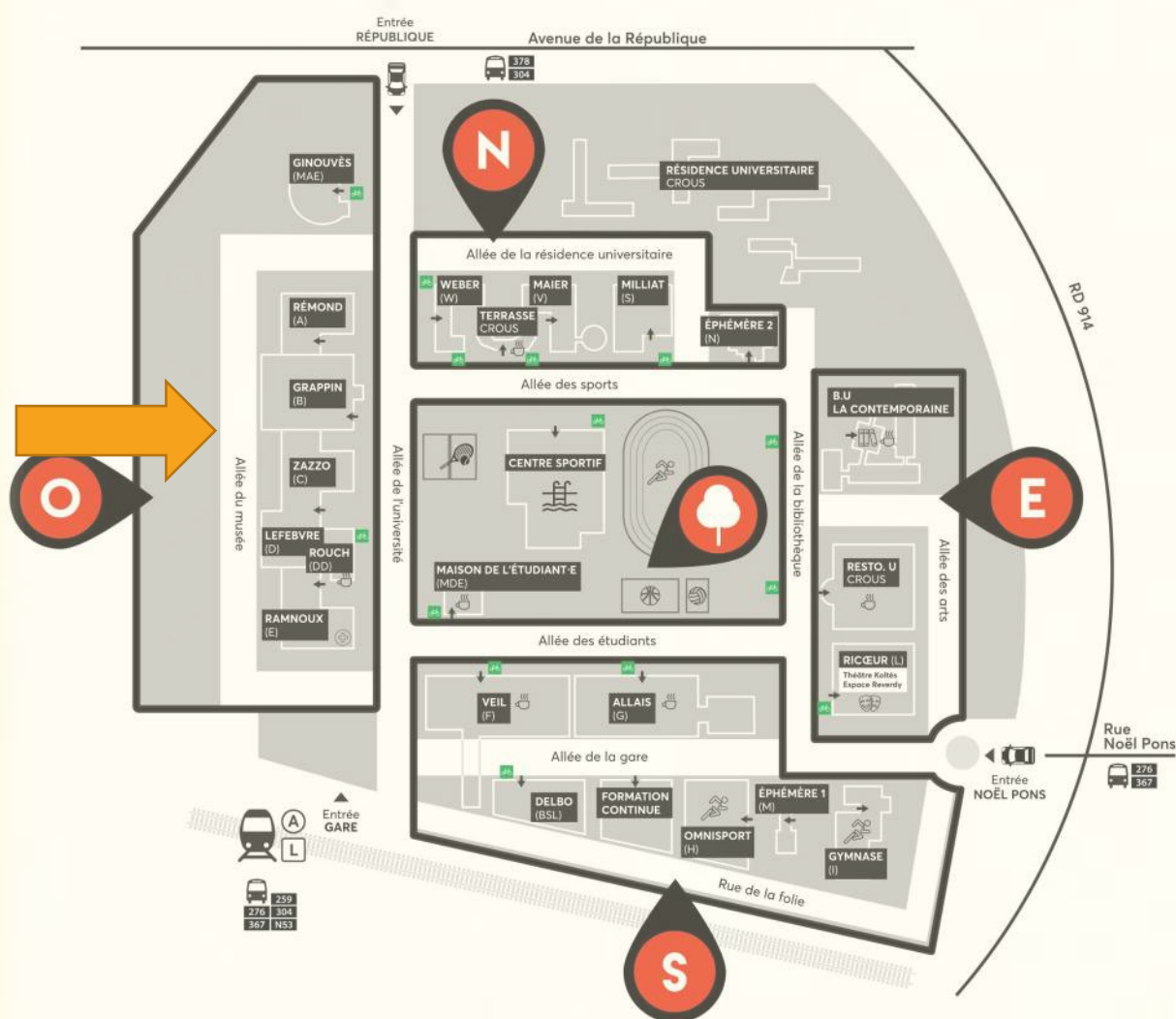
21 novembre 2024

Université Paris Nanterre

Bât. Pierre Grappin – Salle des Conseils

Journée d'étude organisée avec le soutien de l'UR Études Romanes-CRIX,  
de l'UFR LCE, de la Commission Recherche, du Service Commun de la  
Documentation et du Label SAPS de l'Université Paris Nanterre

Plan du campus - Université Paris Nanterre



Science  
avec et pour  
la société

Université  
Paris Nanterre

● UFR LCE

EA 369  
ÉTUDES ROMANES - CRIX  
(Centre de recherches  
italiennes)

Bibliothèques  
universitaires